

ACTIVIDADES DESCEREBRADAS



© Ultra Zombies es una marca de Pablo Henríquez.
D.R. 2026. Todos los derechos reservados

© 2026 Hachette Editorial México, S.A. de C.V.
Renacimiento 180, Col. San Juan Tlihuaca,
Azcapotzalco, 02400, Ciudad de México.

MEGAEDICIONES y el logotipo MEGAEDICIONES
son marcas registradas de Ediciones Larousse S.A. de C.V.

Primera edición, julio de 2026

ISBN: 978-607-641-331-9

Impreso en México — Printed in Mexico

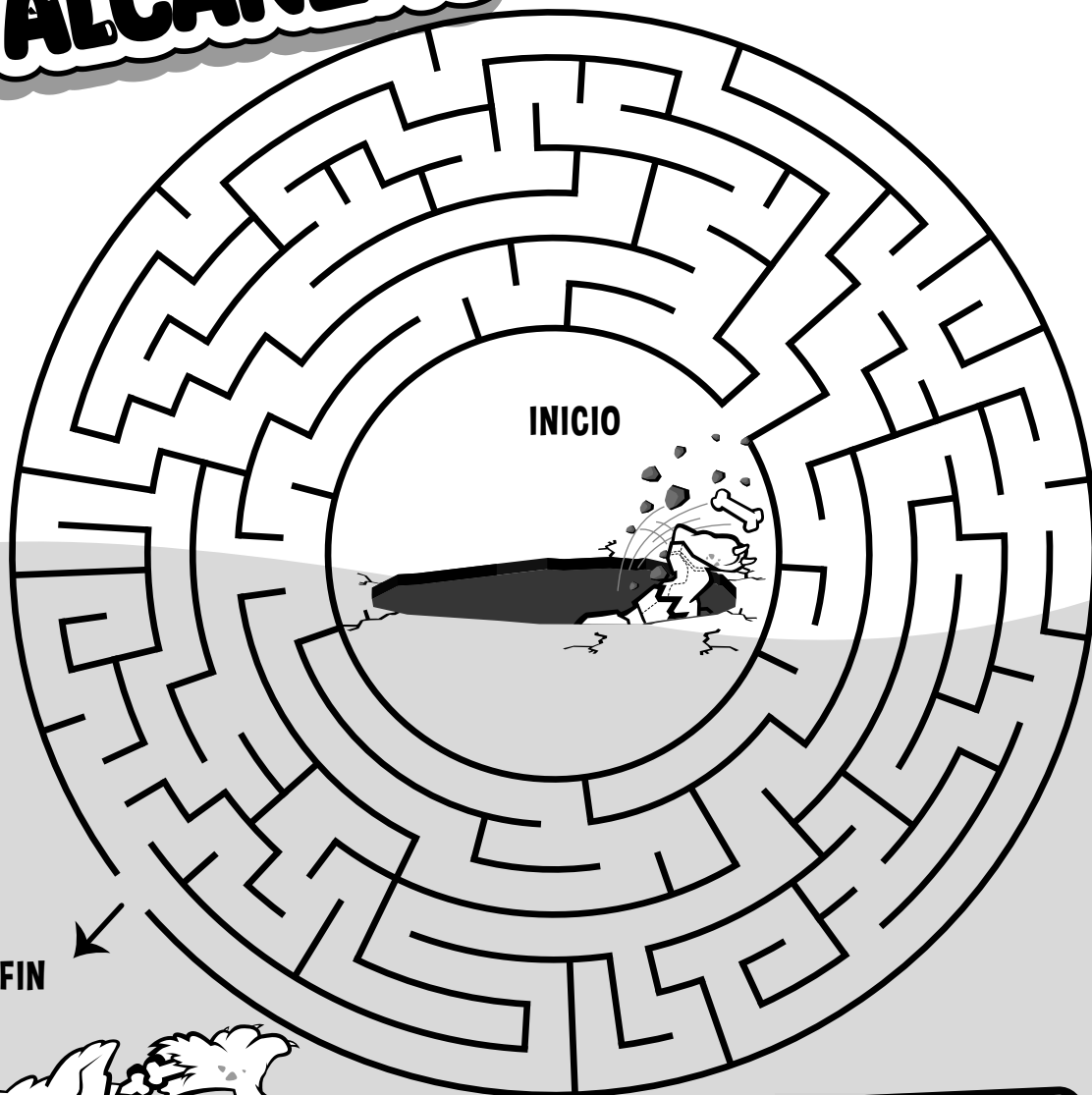
DECIDE CÓMO SOBREVIVIR

A ZOMBIFF LE ENCANTA
PRACTICAR _____. ES UN
DEPORTE _____. POR ESO
SIEMPRE LLEVA _____,
PARA DISFRUTAR AL MÁXIMO LA
_____.

PALABRAS:
DIVERSIÓN
EMOCIONANTE
PROTECCIONES
SKATE



A QUE NO ME ALCANZAS



FIN



Los instintos caninos
de Wolfgang le hicieron
excavar un agujero
muy profundo. ¿Podrás
ayudarlo a salir de él?

ADIVINA, ADIVINADOR

Con base en la descripción, completa el nombre del personaje.

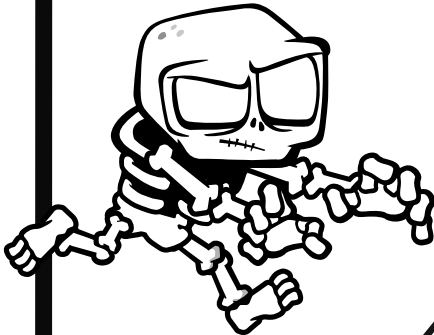
**ES UNA ZOMBIE VAMPIRA DULCE E INTELIGENTE
QUE PUEDE SER MUY DIVERTIDA.**



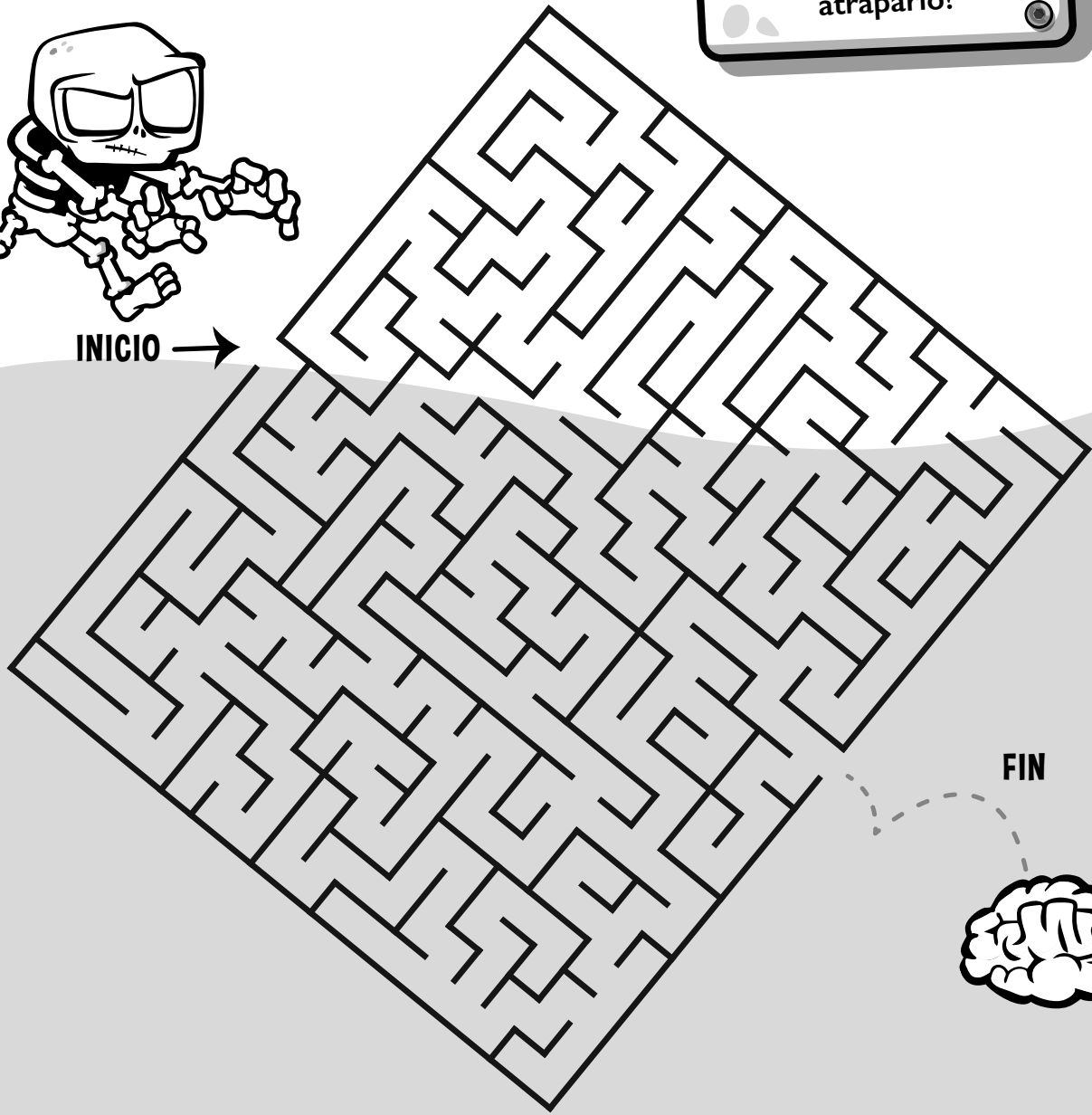
BL _ OD _ M _ _ Y

A QUE NO ME ALCANZAS

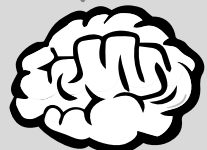
Jaime Bone está
persiguiendo
a un molesto
cerebro escurridizo.
¿Lo ayudarás a
atraparlo?



INICIO →



FIN

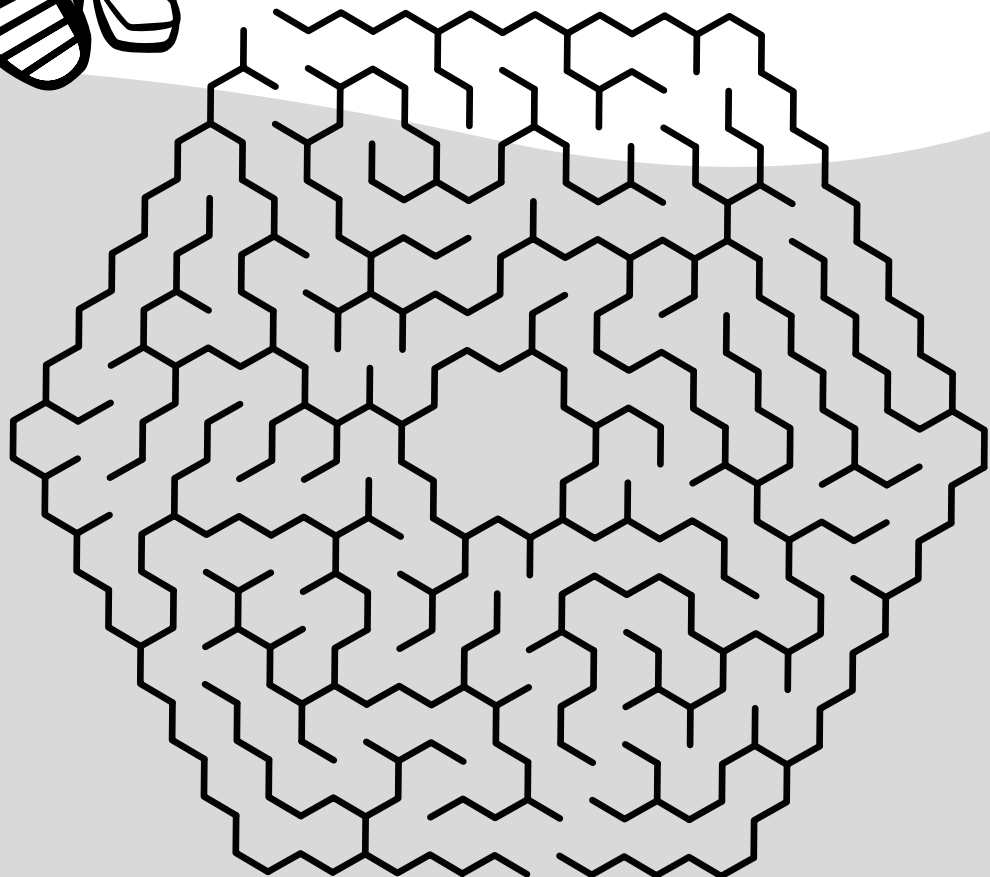


A QUE NO ME ALCANZAS



INICIO

Zombiff está
siendo perseguido
por los ultrazombies.
¿Podrás ayudarlo a
escapar?



FIN